

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Ketika menghadapi era globalisasi dibutuhkan tenaga kerja yang siap dipakai menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi. Untuk itu kita selalu dituntut untuk berbuat lebih banyak dalam teknologi dan membuka diri terhadap perubahan-perubahan yang terjadi. Pada perkembangan-perkembangan yang terjadi banyak melanda dunia usaha yang semakin hari menuntut tenaga kerja yang berkualitas dan dapat mengikuti perubahan dan perkembangan.

Perkembangan teknologi komputer saat ini sangat pesat sekali, dampaknya dapat kita lihat betapa kompleksnya persoalan-persoalan dalam kehidupan perkantoran, pendidikan dan dunia industri, dapat diselesaikan dengan mudah berkat bantuan perangkat teknologi yang digunakan oleh instansi tersebut. CV. Dunia Jaya Jati adalah suatu perusahaan perseorangan yang bergerak dalam produksi meubel khususnya untuk daerah Medan. Ada pun dalam pengolahan data produksi meubel yang diproduksi CV. Dunia jaya jati masih menggunakan sistem manual dan menggunakan buku besar. Oleh sebab itu, Perusahaan membutuhkan suatu sistem informasi yang, dalam menangani data penjualan furniture pada CV.

Dunia

Jaya

Jati.

Dengan melihat permasalahan di atas maka penulis mencoba menggunakan sistem komputerisasi sebagai alat untuk mempercepat dalam pembuatan laporan dan memberikan hasil yang maksimal, agar masalah dapat diselesaikan dengan efisien dalam melakukan penyajian laporan.

Maka penulis berkeinginan untuk membahas dan merancang suatu sistem yang dapat membantu permasalahan yang dihadapi perusahaan tersebut. Adapun judul yang diangkat penulis guna menyelesaikan Tugas Akhir yang merupakan kewajiban dari penulis adalah **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Meubel Pada CV. Dunia Jaya Jati”**.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka penulis merumuskan masalah pada penulisan pada Tugas Akhir ini adalah :

1. Merancang Sistem Informasi Penjualan, pada CV. Dunia Jaya Jati.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi penjualan, agar pegawai akurat dalam penyusun laporan data barang dan data penjualan.

### **1.3. Batasan Masalah**

Dalam penelitian ini, penulis banyak menemukan masalah yang harus diselesaikan, maka penulis mengambil sebuah batasan dari permasalahan-permasalahan yang ada. Adapun batas masalahnya yaitu:

1. Data *input* yang digunakan adalah data penjualan barang dan data pelanggan.
2. Pengolahan laporan meliputi data penjualan dan data barang.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic* dan menggunakan *Database Access*.

#### 1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Dengan merancang suatu sistem yang terkomputerisasi sehingga mampu mengolah Data *input* dan Data *Output* dengan baik .
2. Untuk mengetahui perancangan sistem informasi penjualan *furniture* dengan program *Visual Basic*.

#### 1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi penulis
  - a. Mendapat pengetahuan tentang sistem informasi penjualan pada suatu perusahaan.
  - b. Memberitahu kepada penulis karna tidak mudah dalam pembuatan suatu sistem di perusahaan.
  - c. Belajar berinteraksi dengan lingkungan perusahaan.
2. Manfaat bagi CV. Dunia Jaya Jati
  - a. Mempermudah CV. Dunia Jaya Jati dalam pengolahan data penjualan, data barang dan penyusunan laporan.
  - b. Tugas akhir ini di harapkan bermanfaat bagi CV. Dunia Jaya Jati.

#### 1.6. Metode Penelitian

Penelitian menggunakan metode deskriptif yaitu untuk menyelesaikan suatu masalah yang bersifat universal (umum). Adapun teknik pengumpulan data deskriptif adalah :

1. Pengamatan ( *Observasi* )

Mengumpulkan data yang diperoleh berdasarkan pengamatan secara langsung yang dilakukan oleh penulis pada CV. Dunia Jaya Jati dengan cara mengunjungi perusahaan tersebut untuk mengumpulkan data-data.

2. Wawancara ( *Interview* )

Pengambilan data menggunakan teknis data dengan cara wawancara yaitu dan keterangan-keterangan lain kepada salah satu pegawai sewaktu melakukan penelitian di perusahaan tersebut.

3. Penelitian di Perpustakaan ( *Library Research* )

Merupakan penelitian yang dilakukan Penulis di perpustakaan melalui buku-buku yang tersedia, mempelajari teori-teori yang berhubungan dengan objek penelitian.

**1.7. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang diajukan dalam penelitian Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini dibahas mengenai pemecahan masalah secara teoritis yang dapat menyelesaikan masalah, teori-teori yang dimaksud berkaitan dengan pemecahan masalah.

**BAB III : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini dibahas mengenai pemecahan masalah secara teoritis yang dapat menyelesaikan masalah, teori-teori yang dimaksud berkaitan dengan pemecahan masalah.

**BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang analisa sistem yang sedang berjalan, perancangan FOD, DFD dan flowchart, tampilan hasil yang dirancang, pembahasan, serta kelebihan dan kekurangan sistem yang di rancang.

**BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini penulisnya mencakup tentang kesimpulan dan saran berdasarkan pengalaman yang penulis dapatkan selama melakukan penelitian.

