

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem informasi sudah menjadi bagian yang sangat signifikan dalam perkembangan teknologi saat ini. Perkembangan teknologi informasi dipengaruhi oleh tingginya kebutuhan akan teknologi dan sistem informasi yang akurat, efektif dan efisien. Berkembangnya teknologi komputer mempengaruhi kinerja manusia sebagai operasional sistem sehingga peralihan ke arah sistem informasi yang berbasis komputer semakin meningkat. Perusahaan jasa dapat memiliki beberapa sistem seperti Sistem Kepegawaian, Akuntansi, Inventori dan lain-lain.

Salah satu bagian sistem informasi yang menjadi pokok perhatian pada perusahaan jasa adalah Sistem Kepegawaian. Selama ini pengolahan data yang ada di kantor *Best Property* Medan belum sepenuhnya terkomputersisasi, adapun prosedur yang dilakukan adalah pada bagian kepegawaian menerima berkas data pegawai masih dalam bentuk formulir dan disalin kembali pada arsip kepegawaian atau blangko isian dan dilanjutkan penyimpanan arsip pada lemari.

Hal ini mempersulit pencarian data pegawai jika sewaktu-waktu data tersebut dibutuhkan, maka penulis menyimpulkan lemahnya pengolahan data pada bagian kepegawaian dimana prosedur yang dilakukan belum sepenuhnya terkomputerisasi. Oleh karena itu, penulis merasa perlu untuk membuat suatu sistem informasi kepegawaian berbasis komputer yang dapat mengatasi kelemahan dan kekurangan dari sistem pengolahan data sebelumnya.

Dimana dengan sistem pengolahan data yang baru ini dapat dilakukan dengan cepat, meskipun jumlah data yang dimasukan relative banyak dan keakuratan perhitungan dan laporan dapat dicapai semaksimal mungkin sehingga kesalahan dalam memasukan dan perhitungan data relatif tidak terjadi. Dengan sendirinya efesiensi waktu dalam pengerjaan dan penyelesaian suatu laporan akan lebih baik.

Berdasarkan uraian latar belakang diatas dalam pembuatan laporan kerja praktek ini penulis mencoba membantu menyelesaikan permasalahan yang ada pada Kantor *Best Property* Medan dengan menjadikan permasalahan tersebut sebagai bahan penulisan laporan kerja praktek judul “Perancangan Program Sistem Informasi Kepegawaian Pada Kantor *Best Property* Medan Menggunakan *Visual Basic. Net*.”

1.2. Perumusan Masalah

Dalam penelitian ini akan dikemukakan permasalahan – permasalahan yang berkaitan dengan Sistem Informasi Kepegawaian Di Kantor Best Property Medan dengan menggunakan *Software Visual Basic.Net* agar mempermudah dalam proses pengolahan data sehingga mempermudah pekerjaan dan menghasilkan laporan data pegawai, data jabatan, dan data penggajian. Berdasarkan latar belakang masalah uraian diatas maka dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang sistem informasi kepegawaian pada kantor *Best Property* menggunakan *software Visual Basic. Net*?
2. Bagaimana merancang laporan sistem informasi kepegaiwaan pada kantor *Best Property* menggunakan *software Crystal Report*?

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah serta tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang dibahas mengenai Sistem Informasi Kepegawaian Di Kantor *Best Property* Medan yang dimana sub-sub *system* tersebut meliputi pengolahan data pegawai sehingga menghasilkan informasi berupa laporan data pegawai yang berbasis *Visual Basic.Net*.

Maka penulis mebatasan pada pembuatan sistem informasi sebagai berikut :

1. Pengelolaan absen meliputi data pegawai pada kantor *Best Property*.
2. Pengelolaan gaji pegawai pada kantor *Best Property*.
3. Pengelolaan insentif pegawai pada kantor *Best Property*.
4. Pengelolaan laporan absen, gaji, dan insentif pegawai pada kantor *Best Property*.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang dicapai dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bagaimana cara merancang sistem informasi kepegawaian pada kantor *Best Property* menggunakan *software Visual Basic. Net*.
2. Untuk mengetahui bagaimana merancang laporan sistem informasi kepegawaian pada kantor *Best Property* menggunakan *software Crystal Report*.

1.5. Manfaat Penelitian

Penyusunan laporan ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Bagi peneliti adalah sebagai bahan masukan mengenai sistem informasi kepegawaian
2. Bagi perusahaan adalah hasil dari pembuatan system ini dapat mendukung kelancaran pelaksanaan dan fungsi dalam bidang administrasi kepegawaian yang efektif dan efisien..
3. Bagi perusahaan dapat meningkatkan pelayanan kebutuhan akan informasi kepegawaian yang lebih akurat dan relevan, serta dapat memahami prosedur kerja yang ada pada kantor *Best Property*.
4. Sebagai bahan masukan tambahan dan pertimbangan bagi akademik mengenai sistem informasi kepegawaian menggunakan *Visual Basic.Net*.

1.6. Metodologi Penelitian

Untuk mendapatkan data dalam pembangunan sistem informasi ini digunakan beberapa metode, diantaranya :

1. Metode Observasi

Metode observasi adalah metode yang dilakukan dengan suatu pengamatan atau kegiatan yang sistematis terhadap objek yang dituju secara langsung dengan menggunakan indera mata.

2. Metode Wawancara

Metode wawancara ini dilaksanakan dengan melakukan cara tanya jawab oleh pewawancara secara pribadi bersama sumber yang ditanya. Dalam metode wawancara ini penulis berperan sebagai pewawancara, sedangkan

sumbernya adalah pihak terkait dikantor *Best Property*.

3. Metode Literatur

Metode literatur ini dilaksanakan dengan melakukan studi kepustakaan melalui buku-buku referensi untuk mendapatkan data yang berhubungan dengan judul tugas akhir yang penulis ambil.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang diajukan dalam penelitian tugas akhir adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan Masalah, tujuan penulisan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini dibahas mengenai pemecahan masalah secara teoritis yang dapat menyelesaikan masalah, teori-teori yang dimaksud berkaitan dengan pemecahan masalah.

BAB III : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini penulis menerangkan secara singkat tentang gambaran umum perusahaan, sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi perusahaan, serta tugas dan fungsi.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang diagram data, basis data, desain dialog yang terdiri dari desain *input* dan *output*, diagram alir data, tampilan hasil sistem yang diranca dan pembahasan.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini penulisannya mencakup tentang kesimpulan dan saran berdasarkan pengalaman yang penulis dapatkan selama melakukan penelitian.

