

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini perkembangan informasi telah berkembang dengan sangat pesat, oleh karena itu sudah banyak pula perusahaan-perusahaan atau instansi-instansi yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan usahanya. Cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya.

Pada CV. Matahari KL Medan, pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, serta data transaksi penjualan masih dilakukan dengan menggunakan cara konvensional. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, karena sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang, maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis mencoba untuk menyusun Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Penjualan Elektronik Pada CV. Matahari KL Medan”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, penulis mengidentifikasi permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang aplikasi penjualan untuk membantu membuat laporan dan transaksi penjualan barang elektronik dan furniture dengan mudah, tepat dan teratur ?
2. Bagaimana cara mengelola sistem aplikasi penjualan menggunakan *Visual Basic.Net 2008 dan Database Access?*

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dibatasi pada :

1. Pembuatan aplikasi penjualan barang elektronik dan furniture, khususnya pada pengelolaan data transaksi penjualan .
2. Tidak membahas laba rugi pada penjualan elektronik dan furniture.
3. Data *output* yang dihasilkan (disajikan) adalah laporan hasil dari *inputan*.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic.Net* dan menggunakan *database access 2007*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Dari hasil penelitian yang penulis lakukan, penulis mempunyai tujuan dan manfaat sebagai berikut :

- a. Penulisan Tugas Akhir ini bertujuan :
 1. Untuk mengetahui rancangan aplikasi penjualan untuk membantu membuat laporan dan transaksi penjualan barang dengan mudah, tepat dan teratur.

2. Untuk mengetahui cara mengelola sistem aplikasi penjualan menggunakan *Visual Basic.Net 2008 dan Database Access*.

b. Manfaat penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Teoritis

Untuk meningkatkan dan memperkaya khasanah keilmuan penulis dalam bidang disiplin ilmu sistem informasi.

2. Praktis

Dapat memberikan tambahan pengetahuan dan masukkan kepada CV. Matahari KL Medan.

3. Akademis

Dapat dijadikan bahan rujukan dalam penelitian sejenis untuk mahasiswa/i prodi D3 Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Dharmawangsa Medan.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data dalam Perancangan Aplikasi ini digunakan beberapa metode, diantaranya :

1. Metode observasi

Metode observasi adalah metode yang dilakukan dengan suatu pengamatan atau kegiatan yang sistematis terhadap objek yang dituju secara langsung dengan menggunakan indera mata.

2. Metode wawancara

Metode wawancara ini dilaksanakan dengan melakukan cara tanya jawab oleh pewawancara secara pribadi bersama sumber yang ditanya. Dalam metode wawancara ini penulis berperan sebagai pewawancara, sedangkan

sumbernya adalah pihak terkait yang berwenang.

3. Metode literatur

Metode literatur ini dilaksanakan dengan melakukan studi kepustakaan melalui buku-buku referensi untuk mendapatkan data yang berhubungan dengan judul tugas akhir yang penulis ambil.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan ini adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat studi, Metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan mengenai landasan teori yang membahas pemecahan masalah secara teoritis yaitu mengenai teori-teori yang berkaitan dengan pemecahan masalah dan penyelesaian.

BAB III. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Dalam bab ini penulis menguraikan gambaran umum perusahaan, struktur organisasi perusahaan, visi dan misi perusahaan, sistem informasi perusahaan dan pengumpulan data.

BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini membahas tentang cara pemecahan masalah yang dipilih, mulai dari membuat rancangan DFD (*Data Flow Diagram*), *database*, Relasi, Desain Dialog, *Flowchart*, hasil tampilan program, spesifikasi program.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan tentang beberapa kesimpulan dan saran untuk kemajuan ataupun pengembangan sistem di masa yang akan datang.

